Catatan Decisional

Contoh2

/\*

Nama File: caraif.c

\*/

#include <stdio.h>

int main(){

int a, b, c;

printf("Ketikkan sebuah bilangan untuk a: ");

scanf("%d", &a); fflush(stdin);

printf("Ketikkan sebuah bilangan untuk b: ");

scanf("%d", &b); fflush(stdin);

printf("Ketikkan sebuah bilangan untuk c: ");

scanf("%d", &c); fflush(stdin);

if(a>b){

if(a>c){

printf("bilangan a adalah terbesar\n");

printf("Bukti, a = %d, b = %d, c = %d\n", a, b, c);

}

else{

printf("bilangan c adalah terbesar\n");

printf("Bukti, a = %d, b = %d, c = %d\n", a, b, c);

}

}

else{

if(b>c){

printf("bilangan b adalah terbesar\n");

printf("Bukti, a = %d, b = %d, c = %d\n", a, b, c);

}

else{

printf("bilangan c adalah terbesar\n");

printf("Bukti, a = %d, b = %d, c = %d\n", a, b, c);

}

}

return 0;

}

/\*

Nama File: caraif2.c

Menentukan suatu bilangan itu positif, negatis atau 0

\*/

#include <stdio.h>

int main(){

int a;

printf("Ketikkan sebuah bilangan a: ");

scanf("%d", &a); fflush(stdin);

if(a>0){

printf("a adalah bilangan positif");

}

else if(a<0){

printf("a adalah bilangan negatif");

}

else{

printf("a adalah bilangan nol");

}

return 0;

}

/\*

Nama File: kulator.c

\*/

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main(){

double opn1, opn2, hasil;

char opr;

printf("Ketikkan operan 1: ");

scanf("%lf", &opn1); fflush(stdin);

printf("Ketikkan operan 2: ");

scanf("%lf", &opn2); fflush(stdin);

printf("Ketikkan operator: ");

scanf("%c", &opr); fflush(stdin);

if(opr == '+'){

hasil = opn1 + opn2;

printf("Hasil = %0.4lf\n", hasil);

}

else if(opr == '-'){

hasil = opn1 - opn2;

printf("Hasil = %0.4lf\n", hasil);

}

else if(opr == '\*'){

hasil = opn1 \* opn2;

printf("Hasil = %0.4lf\n", hasil);

}

else if(opr == '/'){

if(opn2 == 0.0){

printf("Tak bisa dihitung atuh...\n");

}

else{

hasil = opn1 / opn2;

printf("Hasil = %0.4lf\n", hasil);

}

}

else if(opr == '^'){

hasil = pow(opn1, opn2);

printf("Hasil = %0.4lf\n", hasil);

}

else

printf("Tak mengerti den...!\n");

return 0;

}

/\*

Nama File: kulator.c

\*/

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main(){

double opn1, opn2, hasil;

char opr;

printf("Ketikkan operan 1: ");

scanf("%lf", &opn1); fflush(stdin);

printf("Ketikkan operan 2: ");

scanf("%lf", &opn2); fflush(stdin);

printf("Ketikkan operator: ");

scanf("%c", &opr); fflush(stdin);

if(opr == '+'){

hasil = opn1 + opn2;

printf("Hasil = %0.4lf\n", hasil);

}

else if(opr == '-'){

hasil = opn1 - opn2;

printf("Hasil = %0.4lf\n", hasil);

}

else if(opr == '\*'){

hasil = opn1 \* opn2;

printf("Hasil = %0.4lf\n", hasil);

}

else if(opr == '/'){

if(opn2 == 0.0){

printf("Tak bisa dihitung atuh...\n");

}

else{

hasil = opn1 / opn2;

printf("Hasil = %0.4lf\n", hasil);

}

}

else if(opr == '^'){

hasil = pow(opn1, opn2);

printf("Hasil = %0.4lf\n", hasil);

}

else

printf("Tak mengerti den...!\n");

return 0;

}

/\*

Nama File: kulator3.c

\*/

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main(){

double opn1, opn2, hasil;

char opr;

printf("Ketikkan suatu ekspresi (ex: 4.5^2): ");

scanf("%lf%c%lf", &opn1, &opr, &opn2); fflush(stdin);

//mengevaluasi operator

switch(opr){

case '+': hasil = opn1 + opn2;

printf("Hasil = %0.4lf\n", hasil);

break;

case '-': hasil = opn1 - opn2;

printf("Hasil = %0.4lf\n", hasil);

break;

case '\*': hasil = opn1 \* opn2;

printf("Hasil = %0.4lf\n", hasil);

break;

case '/': if(opn2 == 0.0){

printf("Tidak bisa dihitung...!\n");

break;

}

else{

hasil = opn1 / opn2;

printf("Hasil = %0.4lf\n", hasil);

break;

}

default : printf("Bego loe, Operator %c tidak sah...!", opr);

}

return 0;

}

/\*

Nama File: nilai.c

Menentukan nilai akhir dan dikonfersikan ke dalam nilai huruf

\*/

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main(){

double mid, uas, tgs, qz, nAkhir;

char nHuruf;

printf("Ketikkan nilai MID, UAS, TUGAS, dan QUIZ\n");

printf("MIsahkan setiap nilai dengan spasi \n");

printf("Contoh 75.5 80 82 85.1: ");

scanf("%lf%lf%lf%lf", &mid, &uas, &tgs, &qz); fflush(stdin);

//hintung nilai akhir dg komposisi MID 25%, UAS 30%, TUGAS 40% dan

//QUIZ 5%

nAkhir = 0.25 \* mid + 0.30 \* uas + 0.40 \* tgs + 0.05 \* qz;

printf("Nilai Akhir adalah %0.2lf\n", nAkhir);

//konversikan ke nilai huruf

if(nAkhir >=85.0 && nAkhir <=100.0){

nHuruf = 'A';

printf("Nilai %c dengan Yudisium SANGAT MEMUASKAN...\n", nAkhir);

}

else if(nAkhir >=80.0 && nAkhir <85.0){

nHuruf = 'B';

printf("Nilai %c dengan Yudisium MEMUASKAN...\n", nHuruf);

}

else if(nAkhir >=70.0 && nAkhir <80.0){

nHuruf = 'C';

printf("Nilai %c dengan Yudisium KURANG MEMUASKAN...\n", nHuruf);

}

else if(nAkhir >=55.0 && nAkhir <70.0){

nHuruf = 'D';

printf("Nilai %c dengan Yudisium CUKUP...\n", nHuruf);

}

else if(nAkhir >=45.0 && nAkhir <55.0){

nHuruf = 'E';

printf("Nilai %c dengan Yudisium GAGAL...\n");

}

else{

nHuruf = 'F';

printf("Nilai %c dengan Yudisium MEMALUKAN...\n", nHuruf);

printf("atau sama dengan pulang kampung...\n");

}

return 0;

}

/\*

Nama File: nilaisc.c

Menentukan nilai akhir dan dikonfersikan ke dalam nilai huruf

menggunakan switch case

\*/

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main(){

double mid, uas, tgs, qz, nAkhir;

char nHuruf;

printf("Ketikkan nilai MID, UAS, TUGAS, dan QUIZ\n");

printf("MIsahkan setiap nilai dengan spasi \n");

printf("Contoh 75.5 80 82 85.1: ");

scanf("%lf%lf%lf%lf", &mid, &uas, &tgs, &qz); fflush(stdin);

//hintung nilai akhir dg komposisi MID 25%, UAS 30%, TUGAS 40% dan

//QUIZ 5%

nAkhir = 0.25 \* mid + 0.30 \* uas + 0.40 \* tgs + 0.05 \* qz;

printf("Nilai Akhir adalah %0.2lf\n", nAkhir);

//konversikan ke nilai huruf

if(nAkhir >=85.0 && nAkhir <=100.0){

nHuruf = 'A';

}

else if(nAkhir >=80.0 && nAkhir <85.0){

nHuruf = 'B';

}

else if(nAkhir >=70.0 && nAkhir <80.0){

nHuruf = 'C';

}

else if(nAkhir >=55.0 && nAkhir <70.0){

nHuruf = 'D';

}

else if(nAkhir >=45.0 && nAkhir <55.0){

nHuruf = 'E';

}

else{

nHuruf = 'F';

}

switch(nHuruf){

case 'A': printf("Nilai %c\n", nHuruf);

printf("dengan Yudisium SANGAT MEMUASKAN...\n");

break;

case 'B': printf("Nilai %c\n", nHuruf);

printf("dengan Yudisium MEMUASKAN...\n");

break;

case 'C': printf("Nilai %c\n", nHuruf);

printf("dengan Yudisium CUKUP...\n");

break;

case 'D': printf("Nilai %c\n", nHuruf);

printf("dengan Yudisium KURANG...\n");

break;

case 'E': printf("Nilai %c\n", nHuruf);

printf("dengan Yudisium GAGAL...\n");

break;

default : printf("Tidak mendapat nilai...\n");

break;

}

return 0;

}